

Karta Uczestnika

Zgłoszenie uczestnictwa w grze miejskiej

„PODRÓŻE Z POMARAŃCZOWYM ŚLIMAKIEM”

organizowanej przez Centrum Kulturalno-Biblioteczne w Barczewie

w dniu 22.09.2024 roku

(wypełnia każdy uczestnik gry)

Nazwisko i imię

Adres zamieszkania.....

Telefon

Oświadczenia uczestnika dotyczące przetwarzania danych osobowych:

***Aby móc uczestniczyć w Grze należy zaznaczyć wszystkie zgody!**

***W przypadku osób niepełnoletnich podpisuje rodzic/opiekun prawny!**

- ☐ Oświadczam, że podane dane są prawdziwe i aktualne.
- ☐ Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych podanych w zgłoszeniu przez Centrum Kulturalno-Biblioteczne w Barczewie w celu mojego uczestnictwa w Grze.
- ☐ Oświadczam, iż zapoznałem(-am) się i zobowiązuję się do przestrzegania Regulaminu Gry.
- ☐ Oświadczam, iż zapoznałem(-am) się z informacją dotyczącą Administratora Danych Osobowych.
- ☐ Zezwalam na wykorzystanie imienia, nazwiska oraz wizerunku w celu promowania Gry.

.....
(Data i podpis, w wypadku osoby niepełnoletniej podpis rodzica/opiekuna prawnego)

Klauzula informacyjna RODO

Zgodnie z art. 13 ust.1 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dalej Rozporządzenie 2016/679 (zwane dalej „RODO”) informuję, iż:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Centrum Kulturalno-Biblioteczne w Barczewie.
2. Pani/Pana dane będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO w celu organizacji Gry.
3. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres 1 roku.
4. Pani/Pana dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
5. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (PUODO), gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych, o których mowa w pkt 1, narusza przepisy rozporządzenia RODO .
7. Podanie przez Pana/Panią danych osobowych jest warunkiem wzięcia udziału w Grze.
8. Pani/Pana dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym również w formie profilowania.

Karta Zespołu

(wypełnia się jedną na cały zespół)

L.P.	Nazwiska i imiona członków zespołu
1.	<i>Kapitan Zespołu – pełnoletnia osoba odpowiedzialna za zespół:</i>
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „PODRÓŻE Z POMARAŃCZOWYM ŚLIMAKIEM”

§ 1. Cele i założenia

1. Gra miejska jest imprezą promującą ideę Cittaslow oraz miasto Barczewo jako miejsce przyjazne dzieciom, młodzieży i osobom dorosłym, zachęcające do aktywnego spędzania czasu wolnego.

§ 2. Organizator

1. Organizatorem gry miejskiej (zwanej w dalszej części regulaminu Grą) jest Centrum Kulturalno-Biblioteczne w Barczewie (zwane w dalszej części regulaminu Organizatorem).
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie Barczewa oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 3. Termin i miejsce

1. Gra odbędzie się **22 września 2024 roku**, od **godz. 14.00** na terenie Barczewa.
2. Szczegółowa trasa z rozmieszczeniem Punktów Kontrolnych zostanie podana uczestnikom przed rozpoczęciem Gry.

§ 4. Zasady uczestnictwa

1. Gra trwa zgodnie z opisem i szczegółowymi instrukcjami przekazanymi uczestnikom przed jej rozpoczęciem.
2. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie przypisanych do nich zadań. Za każde prawidłowo wykonane zadanie uczestnicy otrzymują naklejki, które należy nakleić na Kartę Kontrolną.
3. W Grze może wziąć udział osoba w każdym wieku, dzieci do ukończenia 9 roku życia muszą znajdować się pod opieką dorosłego opiekuna lub rodzica.
4. Osoby poniżej 18 roku życia muszą posiadać od rodzica/opiekuna prawnego zgodę na udział w Grze, wyrażoną podpisem na zgłoszeniu - Karcie Uczestnika.
5. W każdej drużynie musi znajdować się przynajmniej jedna pełnoletnia osoba.
6. W Grze może wziąć udział maksymalnie **10 drużyn**. Drużyna może liczyć maksymalnie **6 osób**.
7. Decydująca jest kolejność zgłoszeń. Organizator zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby uczestników w przypadku zbyt dużej ilości chętnych.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za poniesione straty i wypadki podczas Gry.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników Gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.
10. Udział w Grze jest bezpłatny.
11. **Uczestnicy Gry poruszają się pieszo**, z wyjątkiem osób, które ze względu na wiek, stan zdrowia lub niepełnosprawność nie mają możliwości poruszać się samodzielnie. Małe dzieci do ukończenia 5 roku życia mogą być przewożone w wózkach dziecięcych, korzystać z rowerków, hulajnóg itp., osoby starsze, chore lub niepełnosprawne mogą korzystać z wózków inwalidzkich.
12. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
13. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad uczciwej konkurencji, bądź utrudniania Gry innym uczestnikom drużyna może zostać zdyskwalifikowana w dowolnym momencie Gry.
14. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
15. Aby ukończyć Grę trzeba pojawić się we wszystkich Punktach Kontrolnych wyznaczonych na mapie, w wyznaczonym przez Organizatora czasie.
16. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
17. **Punktem Startowym jest Centrum Kulturalno-Biblioteczne w Barczewie, ul. Słowackiego 5.**
18. 15 minut przed startem w Punkcie Startowym odbędzie się odprawa uczestników (wyjaśnienie zasad gry itp.)

§ 5. Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie i zarejestrowanie drużyny.
2. Zgłoszenia należy dokonać na specjalnym formularzu, dostępnym na stronie internetowej <https://www.ckbbarczewo.pl/> lub w siedzibie Organizatora.
3. Zgłoszeń zespołów można dokonywać drogą elektroniczną mbpbarcz@wbp.olsztyn.pl (skan, zdjęcie wypełnionego i podpisanego zgłoszenia) lub osobiście w siedzibie Organizatora w **Bibliotece w Centrum Kulturalno-Bibliotecznym w Barczewie**, ul. Słowackiego 5 poprzez złożenie wypełnionych formularzy, w dniach **13-19.09.2024 r., w godz. 8.00-16.00. Ostateczny termin dokonania zgłoszenia – czwartek 19 września 2024 roku, godz. 16.00!**
4. **Każde Zgłoszenie musi zawierać jedną Kartę Zespołu oraz tyle wypełnionych i podpisanych Kart Uczestnika ile jest członków danego Zespołu. Zgłoszenia niekompletne lub wpływające po podanym terminie nie będą uwzględniane!**
5. W dniu Gry należy potwierdzić obecność w Punkcie Startowym nie później niż do 15 minut przed jej rozpoczęciem.
6. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry.
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w mediach wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia nazwiska uczestnika w celu promowania wydarzenia oraz działalności Organizatora.

§ 6. Zwycięzcy gry i klasyfikacja

1. Ocena poszczególnych drużyn przez Punktowych Gry nie podlega negocjacom. Ewentualne skargi prosimy zgłaszać mailowo na adres: ckb@barczewo.pl zostaną rozpatrzone niezwłocznie. Ich rozpatrzenie może wpłynąć na końcową klasyfikację.
2. Podczas potwierdzania obecności w Punkcie Startowym uczestnik musi posiadać przy sobie dokument ze zdjęciem w celu weryfikacji danych osobowych oraz wieku.
3. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu. Zespoły, które nie ukończą gry w określonym czasie nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
4. Zwycięzcą Gry zostaje drużyna, która w najkrótszym czasie odwiedzi wszystkie Punkty Kontrolne, prawidłowo wykona zadania i złoży w Punkcie Końcowym Kartę Kontrolną z kompletem naklejek.
5. Zwycięski zespół otrzyma nagrodę niespodziankę.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora <https://www.ckbbarczewo.pl/>
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.
5. Organizator nie odpowiada za rzeczy zgubione w trakcie imprezy.