

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „W POSZUKIWANIU BARCZEWSKICH ANIOŁÓW”

§ 1. Cele i założenia

1. Gra miejska jest imprezą świecką promującą Barczewo jako miejsce przyjazne dzieciom, młodzieży i osobom dorosłym, zachęcającą do aktywnego spędzania czasu wolnego.

§ 2. Organizator

1. Organizatorem gry miejskiej (zwanej w dalszej części regulaminu Grą) jest Centrum Kulturalno-Biblioteczne w Barczewie (zwane w dalszej części regulaminu Organizatorem).
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie Barczewa oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 3. Termin i miejsce

1. Gra odbędzie się **8 lipca 2022, o godz. 17.00** na terenie Barczewa.
2. Szczegółowa trasa z rozmieszczeniem Punktów Kontrolnych zostanie podana uczestnikom przed rozpoczęciem Gry.

§ 4. Zasady uczestnictwa

1. W Grze może wziąć udział każda osoba, dzieci do ukończenia 9 roku życia muszą znajdować się pod opieką dorosłego opiekuna lub rodzica.
2. Osoby poniżej 18 lat muszą dostarczyć zgłoszenie do udziału podpisane przez rodzica/opiekuna prawnego.
3. Gra trwa zgodnie z opisem i instrukcjami rozdanyymi uczestnikom przed jej rozpoczęciem.
4. W Grze może wziąć udział maksymalnie 10 zespołów. Zespół może liczyć maksymalnie 6 osób.
5. W każdej drużynie musi znajdować się przynajmniej jedna pełnoletnia osoba ponosząca odpowiedzialność za niepełnoletnich członków zespołu.
6. Decydująca jest kolejność zgłoszeń. Organizator zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby uczestników w przypadku zbyt dużej ilości chętnych.
7. Zgłoszeń można dokonywać w dniach **04-07.07.2022r., w godz. 9.00-15.00**, drogą elektroniczną **mbpbarcz@wbp.olsztyn.pl** (skan wypełnionego zgłoszenia) lub osobiście w siedzibie Organizatora w **Bibliotece w Centrum Kulturalno-Bibliotecznym w Barczewie**, ul. Słowackiego 5 poprzez złożenie wypełnionej Karty zgłoszenia oraz Karty zespołu.
8. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie przypisanych do nich zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują fragmenty układanki niezbędne do wykonania ostatniego, podsumowującego zadania w końcowym Punkcie Kontrolnym.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za poniesione straty i wypadki podczas Gry.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników Gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.
11. Udział w Grze jest bezpłatny.
12. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego chociaż jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
13. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad uczciwej konkurencji bądź utrudniania Gry innym uczestnikom drużyna może zostać zdyskwalifikowana w dowolnym momencie Gry.
14. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
15. Aby ukończyć Grę trzeba pojawić się na wszystkich Punktach Kontrolnych wyznaczonych na mapie, w wyznaczonym przez Organizatora czasie.
16. W trakcie Gry członkowie poszczególnych zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności zespół

będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

17. Punktem Startowym jest Centrum Kulturalno-Biblioteczne w Barczewie, ul. Słowackiego 5.
18. 15 minut przed startem w Punkcie Startowym odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania, itp.)

§ 5. Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie i zarejestrowanie zespołu.
2. Zgłoszenia można dokonać na specjalnym formularzu, który będzie dostępny na stronie internetowej lub w siedzibie organizatora nie później niż do 7 dni roboczych przed odbyciem się Gry.
3. W dniu Gry należy potwierdzić obecność w Punkcie Startowym nie później niż do 15 minut przed jej rozpoczęciem.
4. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry.
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w mediach wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia nazwiska uczestnika w celu promowania wydarzenia oraz działalności Organizatora.

§ 6. Zwycięzcy gry i klasyfikacja

1. Ocena poszczególnych drużyn przez Punkty Gry nie podlega negocjacom. Ewentualne skargi prosimy zgłaszać mailowo na adres: ckb@barczewo.pl zostaną rozpatrzone niezwłocznie. Ich rozpatrzenie może wpłynąć na końcową klasyfikację.
2. Podczas potwierdzania obecności w Punkcie Startowym uczestnik musi posiadać przy sobie dokument ze zdjęciem w celu weryfikacji danych osobowych oraz wieku.
3. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu. Zespoły, które nie ukończą gry w określonym czasie nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
4. Zwycięzcą Gry zostaje zespół, który w najkrótszym czasie odwiedzi wszystkie Punkty Kontrolne i prawidłowo wykona zadania.
5. Zwycięski zespół otrzyma nagrodę niespodziankę.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.
5. Organizator nie odpowiada za rzeczy zgubione w trakcie imprezy.